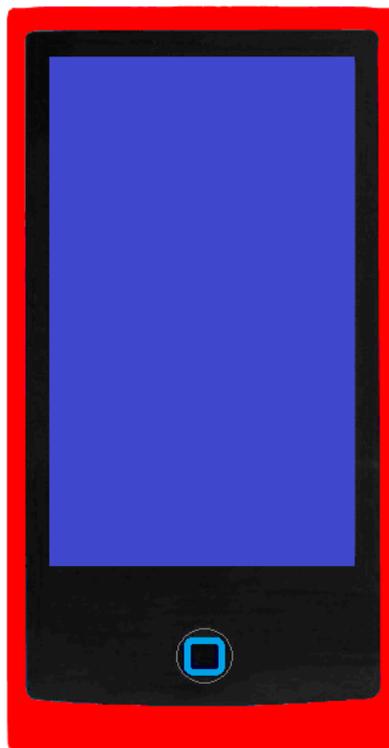


Lenco

Modell: XEMIO-955 / 965 / 966
MP4 Player / Sensorbildschirm

Bedienungsanleitung
(Deutsch)



Weitere Informationen und Hilfe bei www.lenco.eu

Warnhinweise

BENUTZEN SIE ZUR BEDIENUNG DES GERÄTS STETS DEN SCHREIBSTIFT

So nicht!

- Stellen Sie keine offenen Flammen (wie brennende Kerzen) auf oder in unmittelbarer Nähe des Geräts ab.
- Stellen Sie keine mit Wasser gefüllten Gegenstände (wie Vasen) auf oder in unmittelbarer Nähe des Geräts ab.
- Setzen Sie das Gerät keiner direkten Sonneneinstrahlung, Hitze, Staub oder Vibration aus.
- Benutzen Sie das Gerät nicht mit nassen Händen.
- Reinigen Sie das Gerät nicht mit Wasser oder sonstigen Flüssigkeiten.
- Blockieren Sie nicht die Lüftungsschlitze des Geräts.
- Führen Sie keine Fremdkörper in das Gerät ein.
- Öffnen Sie das Gerätegehäuse nicht, es befinden sich keine vom Verbraucher wartbaren Teile im Innern.
- Lassen Sie Kinder nicht mit den Kunststoffverpackungen (Plastiktüren) spielen.

SICHERHEITSHINWEISE

- Lesen und befolgen Sie vor der Benutzung des Geräts alle Warnhinweise und Anleitungen.
- Das Gerät ist nicht zur Benutzung durch kleine Kinder geeignet. Kinder müssen entsprechend angeleitet werden.
- Das Gerät ist nur für den privaten Gebrauch bestimmt und nicht für gewerbliche Nutzung.
- Setzen Sie das Gerät nicht Spritzwasser oder Tropfwasser aus.
- Stellen Sie keine offenen Flammen (wie brennende Kerzen) auf oder in unmittelbarer Nähe des Geräts ab.
- Halten Sie rings um das Gerät ausreichenden Abstand zur Ventilation.
- Blockieren Sie nicht die Ventilation des Geräts mit Zeitungen, Tischtüchern, Gardinen oder dergleichen.
- Vergewissern Sie sich, dass das Gerät sicher aufgestellt ist. Schäden durch unsichere Aufstellung oder Nichtbeachtung von Warn- oder Sicherheitshinweisen führen zum Verlust Ihrer Garantieansprüche.

Lenco empfiehlt, die Verpackungsmaterialien für eine mögliche spätere Benutzung beim Transport aufzubewahren.

Entsorgen Sie Batterien und Akkus getrennt von diesem Gerät.

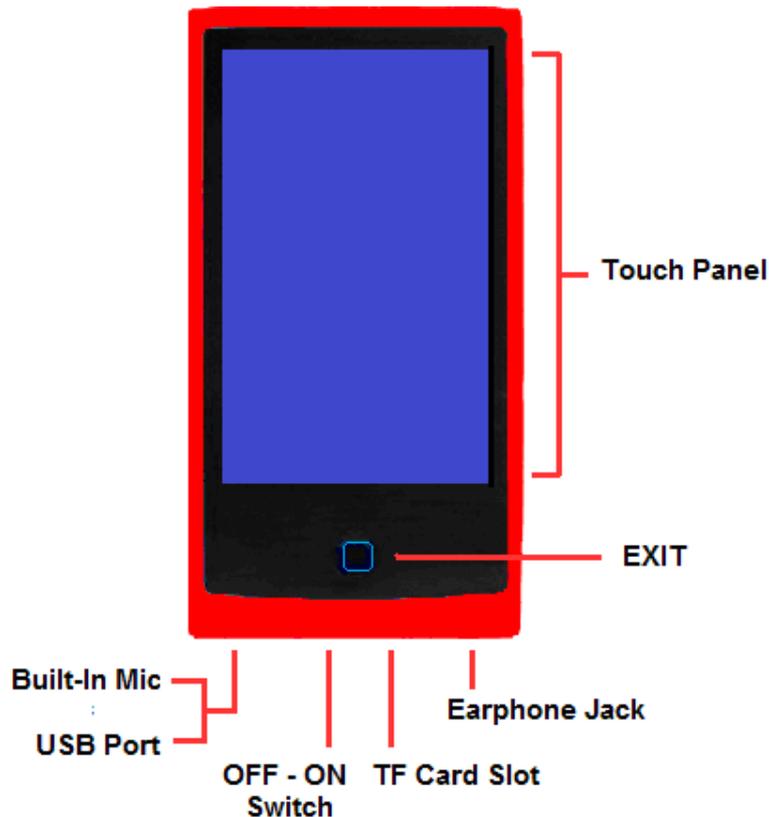


ACHTUNG: Längere Aussetzung lauter Geräusche mit tragbaren Musikgeräten kann zu vorübergehenden oder dauerhaften Hörschäden führen.



WARNUNG: Das Hören von Musik im Straßenverkehr kann zu verminderter Aufmerksamkeit bei potenziellen Gefahren, wie beispielsweise herannahenden Fahrzeugen führen.

A. Grundlegende Steuerung und Schnittstellen des Players



B. Interner Akku

Der Player hat einen internen Akku. Vor Erstinbetriebnahme des Geräts 2-3 Stunden laden oder bis das Akkusymbol anzeigt, dass der Akku voll ist.

***Hinweis:** Der Player verbraucht Akkuenergie auch nach dem Ausschalten. Wenn das Gerät eine Weile nicht benutzt wird, muss der Akku eventuell geladen werden. Für eine optimale Laufzeit und Leistung sollte das Gerät in einem Zeitraum von 3 Monaten mindestens 2 - 3 Mal aufgeladen werden.*

1. Akku laden:

Der Geräteakku kann auf zweierlei Arten geladen werden:

- Gerät am Computer anschließen.
- USB Ladegerät verwenden. **(nicht im Lieferumfang enthalten)**

2. Anschließen und Laden

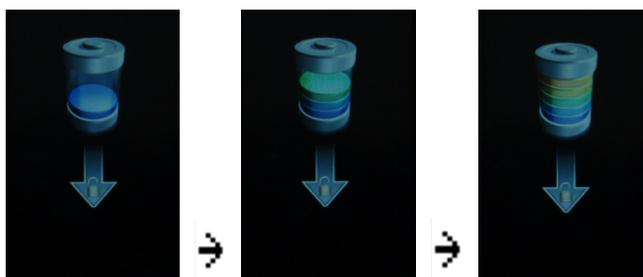
- Sobald der Player am Computer angeschlossen ist, sehen Sie **“Öffnen”** > **“Anschluss-Auswahlbildschirm”**. Wenn innerhalb von 6 Sekunden keine Auswahl auf diesem Bildschirm angetippt wird, schaltet der Anschluss als Standardsystem automatisch in den **“Power & Data”** Modus.

Anschluss-Auswahlbildschirm



- Tippen Sie das **“Power & Data / USB Charge / Charge & Play Screen”** Symbol an, um die gewünschte Anschlussart aufzurufen. (Wählen Sie **“Power & Data”**, wenn Sie diesen Player zum ersten Mal benutzen)
- Wählen Sie den **“Power & Data”** Modus, um den USB Massenspeichergeräte-Modus aufzurufen und die Mediendateien am Computer hoch- und herunterzuladen, ein **“Anschluss”** Bildschirm erscheint und der Akku wird im Hintergrund geladen. Hardware sicher entfernen und nach Fertigstellung abtrennen.
- Wählen Sie den **“USB Charge”** Modus, um nur den Lade-Modus aufzurufen; der **“USB Laden”** Bildschirm erscheint, der Akkustandbalken läuft, der Akku wird geladen. Das Akkusymbol zeigt **“Voll”** an, wenn der Ladevorgang beendet ist; nach der Fertigstellung abtrennen. Falls gewünscht, tippen Sie das  Symbol an und schieben es nach rechts, um das Desktop-Menü (Anwendungs-Modus) zu entsperren und aufzurufen.
- Wählen Sie den **“Charge & Play”** Modus, um den Wiedergabe-Modus aufzurufen und der Akku wird im Hintergrund geladen. Der USB Massenspeichergeräte-Modus kann in diesem Modus nicht erkannt werden.

Akku laden



Akku ist voll



Anschlussbildschirm



USB Ladebildschirm



Laden & Wiedergabe Bildschirm



Wichtig: Der Akku kann nicht geladen werden, wenn der Computer im Ruhezustand ist. Der USB Port an den meisten Tastaturen liefert nicht genug Leistung, um den Player zu laden. Schließen Sie den Player direkt an einem USB Port des Computers an, um Ladeprobleme zu verhindern.

C. Player anschließen und abtrennen

Zum Hochladen von Mediendateien auf den Player oder zum Herunterladen aufgezeichneter Sprachnotizen auf den Computer den Player am Computer anschließen.

1. Player anschließen

- Das USB Kabel am Mini USB Port des Player und am USB Port des Computers einstecken, ein Dialogfenster erscheint; tippen Sie **“Power & Data”** an, wenn Sie den Player zum ersten Mal benutzen, dann erkennt und installiert der Computer den Treiber automatisch. Sobald die Installation fertiggestellt ist, wird der Player in “My Computer” oder für MAC Nutzer auf dem Desktop angezeigt.
- Jetzt ist der Player zum Hochladen / Herunterladen von Musikdateien mit dem Computer bereit.
- Mit der Computermaus die Mediendateien unter Verwendung von Ziehen und Ablegen, oder Kopieren und Einfügen zwischen Player und Computer übertragen. Nach Fertigstellung abtrennen.

2. Player abtrennen

- Den Player beim Hochladen oder Herunterladen von Dateien nicht vom Computer trennen.
- Für PC mit Windows System den Player durch Klicken des “Hardware sicher entfernen” Symbols in der Windows Systemsteuerung trennen.
- Für PC mit Mac System den Player durch Ziehen des Player Symbols vom Desktop in den Papierkorb trennen.
- Jetzt kann das USB Kabel sicher abgesteckt werden.

Hinweis: Wenn vor dem Abtrennen “Hardware sicher entfernen” nicht ausgeführt wird, können Dateien verloren gehen!

D. Dateien speichern

Der Player erstellt bei der Nutzung einige Standardordner in seinem Arbeitsspeicher. Für beste Resultate wird jedoch empfohlen, dass unterschiedliche Dateitypen in verschiedenen Verzeichnissen gespeichert werden.

Musikdateien sollten beispielsweise im **MUSIC** Verzeichnis gespeichert werden. Aufzeichnungsdateien im **RECORD** Verzeichnis. Bilddateien im **PICTURES** Verzeichnis. Videodateien im **VIDEO** Verzeichnis. Textdateien im **EBOOK** Verzeichnis...etc. Die entsprechende Anwendung kann möglicherweise die Datei nicht finden, wenn sie nicht auf diese Art gespeichert wurde.

***Hinweis:** Wenn keine externe Karte eingelegt ist, wird nur der Arbeitsspeicher angezeigt, der EBOOK, FLASH, MUSIK, BILDER, AUFZEICHNUNG, SYSTEM, VIDEO und andere Dateien beinhaltet. Alle Dateien im Ordner werden aufgelistet. Die Arbeitsweise des externen "Kartenspeichers" ist dieselbe wie beim "Arbeitsspeicher".*

E. Erste Schritte

Dieser Player ist mit einem Sensorbildschirm ausgestattet, um die Objekte oder Funktionen durch Antippen der entsprechenden Symbole oder Dateien auswählen zu können.

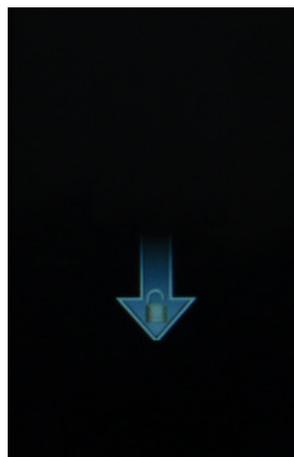
1. Player EIN- und AUSSCHALTEN

- Den "**Hauptschalter**" von "**AUS**" auf "**EIN**" stellen. Dann,
- Die "**MENÜ**" Taste gedrückt halten, um den Player EIN und AUS zu schalten.
- Den "**Hauptschalter**" von "**EIN**" auf "**AUS**" stellen, wenn er längere Zeit nicht benutzt wird.

2. Standby-Modus und Sensorbildschirmsperre

- Das "**Standby**" Symbol antippen, um den Standby-Modus und den Sensorbildschirmsperre-Modus aufzurufen.
- Das  Symbol antippen und nach rechts schieben, um zu entsperren und zum Desktop-Menü zurückzukehren.

Gesperrter Bildschirm



3. Bei eingestelltem dunklen Display-Modus

- Wenn die Display Einstellung im Einstellungs-Menü auf Energiesparmodus eingestellt und das Gerät im Ruhezustand ist, schaltet das Display in den Dunkel-Modus und die Sensorbildschirmfunktion wird automatisch gesperrt.

- Im dunklen Display-Modus die **“MENÜ”** Taste drücken, um den gesperrten Bildschirm im Dunkel-Modus zu aktivieren und dann das  Symbol antippen und nach rechts schieben, um zu entsperren und zum Desktop-Menü zu wechseln.

F. Desktop-Menü

Bei jedem Einschalten des Players sehen Sie die Startseite, gefolgt vom Desktop-Menü, das die Anwendungen Ihres Players beinhaltet. Tippen Sie auf ein Symbol, um die entsprechende Anwendung aufzurufen.

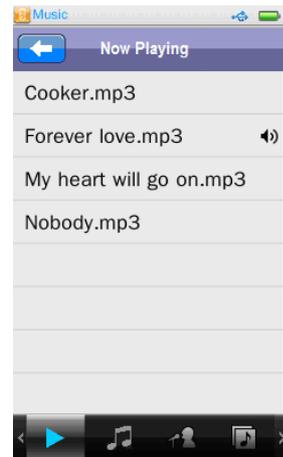
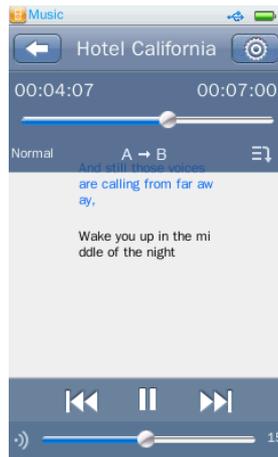
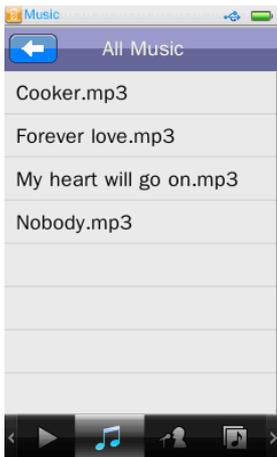


Hinweis: Durch Drücken der **“MENÜ”** Taste können Sie in den meisten Fällen vom Menü- und Schnittstellenbildschirm direkt zum Desktop-Menü zurückkehren, n, drücken Sie anderenfalls auf  oder **“Zurück”**, sofern vorhanden. Diese Verknüpfung wird vom Player bereitgestellt.

G. Musik

- Zum Aufrufen des Musikmodus-Menüs das **“Music”** Symbol antippen, eine **“Alle Musik”** Liste erscheint zum Auswählen:
- Einen Dateinamen antippen, um die Wiedergabe zu starten und der Bildschirm wechselt zur Oberfläche 'Musiksteuerung'; gleichzeitig erscheint der Musik-Fortschrittsbalken. Der Musik-Fortschrittsbalken wird nach 10 Sekunden verborgen und nach dem Antippen des Anzeigebereichs wieder angezeigt.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“Menü”** Taste drücken.

- **Alle Musik Bildschirmliste** **Oberfläche Musiksteuerung** **Bildschirm Aktuelle Wiedergabeliste**



1. Wiedergabe / Pause der Musikdatei

- Für die Musikwiedergabe das  /  Symbol antippen, um zwischen Wiedergabe und Pause zu wechseln.

2. Zu Nächste / Vorherige und Schnellvorlauf / Schnelrücklauf wechseln

- Das  Symbol antippen, um die nächste Datei abzuspielen.
- Das  Symbol antippen, um die vorherige Datei abzuspielen.
- Für Schnellvorlauf das  antippen und halten.
- Für Schnelrücklauf das  Symbol antippen und halten.

3. Lautstärke ändern



- Zum Einstellen des Lautstärkepegels das  Symbol am Lautstärkebalken antippen und nach links / rechts ziehen.

Schutzmaßnahme: Auf dem TFT-Bildschirm erscheint jedes Mal eine Warnmeldung, wenn die Lautstärke erhöht und ein Pegel von 85 dB überschritten wird. Tippen Sie auf , um die Warnung zu bestätigen und die Lautstärke weiter und ggf. bis zur maximalen Einstellung zu erhöhen.



4. Wiedergabe im Hintergrund:

- Musik wird im Hintergrund abgespielt, wenn während des aktuellen Wiedergabevorgangs  gedrückt wird; die meisten Anwendungen, die mit der aktuellen Musikwiedergabe kompatibel sind, können bedient werden, außer Video, Flash-Spiel und Radio.

5. **Display-Modus (Album Display / Liedtext Display / Spektrumansicht)**

- Zum Einstellen des Display-Modus in der Oberfläche 'Musikwiedergabe' den Bereich **“Spektrum / Liedtext / Album Display”** antippen. Hier antippen, um zwischen Spektrum, Liedtexte (falls verfügbar) und Album (falls verfügbar) umzuschalten.

6. **Musik-Symbolleiste**

Sie können zwischen **“Aktuelle Wiedergabe / Alle Musik / Künstler / Album / Genre-Menü / Meine Musikliste / Verzeichnis durchsuchen / Aufzeichnungsliste / Tag-Liste”** wechseln.

- Die Musik-Symbolleiste antippen und nach rechts und links ziehen, in der Liste 'Musiktool' erscheinen weitere Symbolfunktionen.
- Eine Funktion antippen, um die entsprechende gewünschte Funktion aufzurufen:
-  Symbol: **Aktuelle Wiedergabe**: dieses Symbol antippen, um den Bildschirm mit der Musikliste **“Aktuelle Wiedergabe”** aufzurufen, Sie können die aktuelle Musikwiedergabedatei betrachten und das Symbol  wird hinter der aktuellen Musikwiedergabedatei angezeigt. Oder Sie tippen den Dateinamen an, um zur Wiedergabe eines anderen Titels zu wechseln.
- Um zum Bildschirm mit der Musikliste 'Aktuelle Wiedergabe' zu wechseln, das  Symbol in der Oberfläche 'Musiksteuerung' antippen und dann das  Symbol in der Musik-Symbolleiste antippen.
-  Symbol: **Alle Musik**; dieses Symbol antippen, um den Bildschirm mit der Liste 'Alle Musik' aufzurufen, Sie sehen alle Musikdateien, die standardmäßig im Musikverzeichnis im **“Arbeitsspeicher”** des Players gespeichert sind.
-  Symbol: **Künstler**; dieses Symbol antippen, um alle Musiktitel nach Künstlern aufzulisten.
-  Symbol: **Album**; dieses Symbol antippen, um alle Musiktitel nach Album aufzulisten.
-  Symbol: **Genre**; dieses Symbol antippen, um alle Musiktitel nach Genre aufzulisten.
-  Symbol: **Meine Musikliste**; insgesamt fünf Listen verfügbar; der Nutzer kann die Musik nach Wunsch ordnen. Fügen Sie der Liste im Musikeinstellungs-Menü Musik hinzu, bevor Sie sie nutzen können.

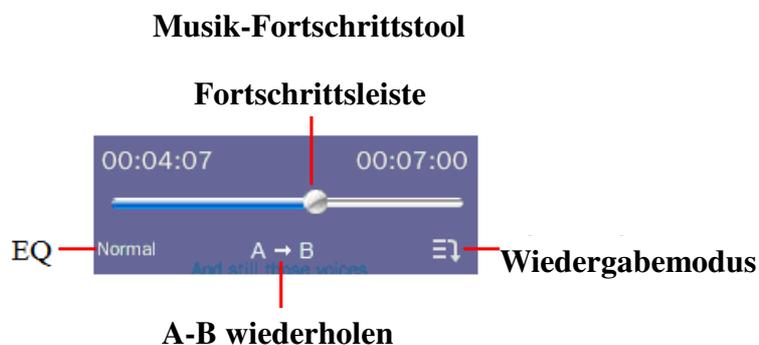
-  Symbol: **Verzeichnis-Browser**; dieses Symbol antippen, um den Modus 'Verzeichnis durchsuchen' aufzurufen, dann erscheint zur Auswahl eine Verzeichnisliste; nach Wunsch **“Arbeitsspeicher”** oder **“Kartenspeicher”** auswählen.
- **“Arbeitsspeicher”** wählen, um im Player alle Musikdateien nach Standard Musikordner/Datei aufzulisten und dann einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten.
- **“Kartenspeicher”** wählen, um alle Ordner/Dateien aufzulisten und einen Ordner wählen, der Musikdateien enthält, dann einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten. Die Liste **“Arbeitsspeicher”** und **“Kartenspeicher”** wird nicht angezeigt, wenn keine Karte eingelegt wurde.
-  Symbol: **Datei aufzeichnen**; dieses Symbol antippen, um alle FM und Sprachaufzeichnungsdateien aufzulisten und dann einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten.
-  Symbol: **Tag-Liste**; dieses Symbol antippen, um alle vom Nutzer markierten Musiktitel aufzulisten, und dann einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten. (unterstützt bis zu 32 Tag-Listen)

7. Ordner / Datei aus der Liste löschen (Alle Musiktitel / Meine Musik / Tag-Liste / Verzeichnis-Browser Liste)

- Im angegebenen Listen-Bildschirm den Bildschirm antippen und von rechts nach links ziehen, woraufhin das  Symbol erscheint; einen Ordner- oder Dateinamen markieren, ein Bestätigungs-Dialogfenster erscheint, dann zum Bestätigen **“OK”** antippen und der gewählte Ordner / Datei wird gelöscht. Oder zum Verlassen **“Abbrechen”** antippen.
- Um Löschen zu verlassen, den Bildschirm antippen und von links nach rechts ziehen, das  Symbol verschwindet.

H. Musik-Fortschrittstool verwenden

Bei jedem Aufrufen der Oberfläche 'Musiksteuerung' erscheint gleichzeitig das Musik-Fortschrittstool. Dann wird das Musik-Fortschrittstool nach 10 Sekunden verborgen; und beim Antippen des Anzeigebereichs erscheint es wieder.



1. Wiedergabemodus

- Das **“Wiederholen”** Symbol antippen, um wie gewünscht zwischen **“Reihenfolge /**

Wiederholen / Alle wiederholen / Mischen / Mischen + Wiederholen / Intro” zu wechseln.

2. EQ wählen:

- Das “EQ” Symbol antippen, um wie gewünscht zwischen “Normal / Rock / Pop / Klassik / Soft / Jazz / DBB” zu wechseln.

3. Schnellzugriff auf fortgeschrittene Zeit



- Das  Symbol antippen und links / rechts am Fortschrittsbalken ziehen, um die fortgeschrittene Zeit auf die gewünschte Stelle zu stellen.

4. A - B Wiederholen wählen

- Während der Musikwiedergabe das  Symbol antippen, um den Startpunkt A zu wählen, das Symbol  wird als  hervorgehoben und zeigt an, dass Punkt A (der Startzeitpunkt der Musikwiedergabe) bestätigt ist.
- Und dann  erneut antippen, um den Stoppzeitpunkt B zu wählen und das  Symbol wird als  hervorgehoben und zeigt an, dass Punkt B bestätigt ist und die A-B Wiederholung wird gestartet.
- Wenn das  Symbol angetippt wird, ändert sich das Wiederholsymbol wieder in , was bedeutet, dass die A-B Wiederholung abgebrochen wird.

I. Musikeinstellungs-Menü verwenden

In der Oberfläche 'Musiksteuerung' auf  klicken, um das Musikeinstellungsmenü aufzurufen, die Optionen beinhalten: <Variable Geschwindigkeit wiedergeben>, <Tag hinzufügen>, <Löschen>, <Information>, <Zu meiner Wiedergabeliste hinzufügen>, <Weiter>, <Zurück>.

Hinweis: Die Optionen-Liste antippen und auf / ab ziehen, um die Seite zu wechseln, falls sie verfügbar ist.

- “Variable Geschwindigkeit wiedergeben” wählen, um die Musikwiedergabe-Geschwindigkeit einzustellen “-4X bis 4X”.
- Im aktuellen Musiktitel “Tag hinzufügen” antippen und der aktuelle Zeitpunkt wird der Tag-Liste hinzugefügt, dann kehrt er zur Oberfläche 'Musiksteuerung' zurück. Sie finden die Musik im entsprechenden Tag in der Tag-Liste.
- “Löschen” wählen, um den aktuellen Musiktitel vom Player zu löschen, zum Bestätigen “OK” wählen oder zum Verlassen “Abbrechen” wählen.
- “Information” wählen, um detaillierte Informationen über die aktuelle Musik anzuzeigen, z.B.: Titel, Album, Künstler, Genre Info...etc.
- “Zu meiner Wiedergabeliste hinzufügen” wählen, um die aktuell abgespielte Musik zu einer der 'Meine Musiklisten' 1-5 hinzuzufügen, eine Datei kann zu mehreren Listen hinzugefügt werden. Jetzt wurde der aktuell gespielte Musiktitel zur Liste hinzugefügt und Sie finden die Musik in der entsprechenden Liste in <Meine Musikliste>.

- **“Erweiterte Einstellung”** wählen, um die Einstellung **“Mehrfach wiederholen / Intervalle wiederholen / Ein-Ausblenden”** vorzunehmen.
- **“Mehrfach wiederholen”** wählen und  antippen und am Wertebalken links / rechts ziehen, um den Wert wie gewünscht **“1 – 10, oder endlos”** einzustellen.
- **“Intervalle wiederholen”** wiederholen und  antippen und am Wertebalken links / rechts ziehen, um den Bereich wie gewünscht von **“1 - 7 Sekunden”** einzustellen.
- **“Ein/Ausblenden”** wählen und das **“EIN/AUS”** Symbol antippen und auf die **“EIN”** oder **“AUS”** Position ziehen, um wie gewünscht die Ein-/Ausblenden Funktion ein/auszuschalten.
- **“Zurück”** wählen, um aus allen Optionen-Listen zum vorherigen Menü zurückzukehren.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste drücken.

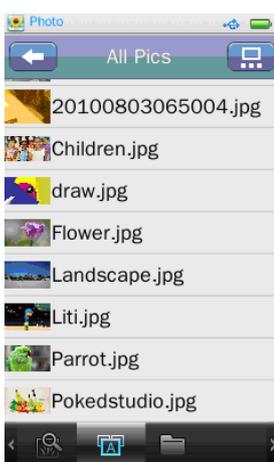
J. Bilder

- Im Desktop-Menü das **“Pictures”** Symbol antippen, um das Bildmodus-Menü aufzurufen, ein Bildschirm mit der Liste 'Alle Bilder' erscheint.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste drücken.

1. Bild wiedergeben

- Im Bildschirm mit der Liste 'Alle Bilder' eine Bilddatei antippen, um die Wiedergabe zu starten, der Bildschirm wechselt zum Bildschirm 'Bilder durchsuchen'; gleichzeitig erscheint das Bildsteuerungs-Tool. Im Bildschirm mit der Liste 'Alle Bilder' eine Bilddatei antippen, um die Wiedergabe zu starten, der Bildschirm wechselt zum Bildschirm 'Bilder durchsuchen'; gleichzeitig erscheint das Bildsteuerungs-Tool. Das Bildsteuerungs-Tool wird nach 6 Sekunden verborgen und erscheint wieder nach dem Antippen des Anzeigebereichs.

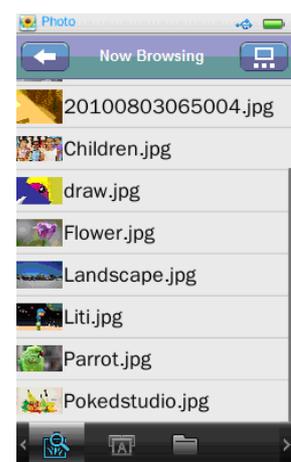
Bildschirm Liste 'Alle Bilder'



Bildschirm 'Bilder durchsuchen'



Bildschirm 'Jetzt Durchsuchen'

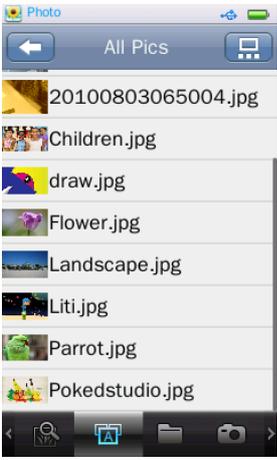


2. Nächste / Vorherige wiedergeben

- Bildschirm antippen und nach links schieben, um die nächste Bilddatei wiederzugeben.
- Bildschirm antippen und nach rechts schieben, um die vorherige Bilddatei wiederzugeben.

3. Menü 'Bildwiedergabe-Modus'

- Das  /  /  Symbol antippen, um vom Menü 'Bildwiedergabe-Modus' zu **“Listen-Modus / Minibild-Modus / Diashow-Modus”** wechseln, was wie nachstehend angezeigt wird:

<p>Listen-Modus</p>	<p>Den Bildschirm antippen und nach oben oder unten ziehen, um im Listen-Modus die Seite zu wechseln, falls verfügbar.</p> <p>Den gewünschten Dateinamen für die Wiedergabe antippen.</p>	
<p>Minibild-Modus</p>	<p>Den Bildschirm antippen und im Minibild-Modus nach oben oder unten ziehen, um die Seite zu wechseln, falls verfügbar.</p> <p>Das gewünschte Minibild für die Wiedergabe antippen.</p>	
<p>Diashow-Modus</p>	<p>Die Minibild-Liste antippen und nach links oder rechts ziehen, um die Minibild-Liste nach links oder rechts zu schieben. Das gewünschte Minibild zum Betrachten antippen. Das große Bild antippen, um zum Bildbrowser-Bildschirm zu wechseln.</p>	

4. Bild-Symboleiste verwenden



Sie können zwischen **“Jetzt durchsuchen / Alle Bilder / Verzeichnis durchsuchen”** wählen.

- Ein beliebiges Symbol in der Bild-Symboleiste antippen, um die gewünschte entsprechende Funktion aufzurufen:

-  Symbol: **Jetzt durchsuchen**; dieses Symbol antippen, um den Bildschirm 'Jetzt Durchsuchen' aufzurufen, einen Dateinamen zur Auswahl antippen und die Wiedergabe starten. Der Bildschirm wechselt zum Bildschirm 'Bild Durchsuchen' und die Wiedergabe des ausgewählten Bildes wird gestartet.
-  Symbol: **Alle Bilder**; dieses Symbol antippen, um die Bildschirmliste 'Alle Bilder' aufzurufen, sie sehen alle im Bildverzeichnis gespeicherten Dateien im “Arbeitsspeicher” des Players (standardmäßig)
-  Symbol: **Verzeichnis durchsuchen**; dieses Symbol antippen, um den Modus 'Verzeichnis durchsuchen' aufzurufen, dann erscheint zur Auswahl die Verzeichnisliste. Wählen Sie “**Arbeitsspeicher**” oder “**Kartenspeicher**”.
- “**Arbeitsspeicher**” wählen, um alle Bilddateien nach Standard Bildordner / Datei im Player aufzulisten.
- “**Kartenspeicher**” wählen, um alle Ordner / Dateien aufzulisten, dann einen Ordner mit Bilddateien wählen und zum Starten der Wiedergabe einen Dateinamen antippen. Die Liste “**Arbeitsspeicher**” und “**Kartenspeicher**” wird nur mit eingelegerter Karte angezeigt.

5. Einstellungen für 'Bild durchsuchen' verwenden

- Das  Symbol antippen, um die Einstellungen für 'Bild durchsuchen' aufzurufen, die Optionen beinhalten <Diashow-Effekt>, <Löschen>, <Information>, <Bildschirmgröße>, <Zurück>
- “**Diashow-Effekt**” auswählen, um die Optionen für die Bildwiedergabe einzustellen; “**Seite bewegen / Blende/ Ausblendung anzeigen**” wählen.
- “**Löschen**” wählen, um das aktuelle Foto vom Player zu löschen, zum Bestätigen “**OK**” wählen oder zum Verlassen “**Abbrechen**” wählen.
- “**Information**” wählen, um die detaillierten Informationen über das aktuelle Bild anzuzeigen, z.B. Bildname, Auflösung, Erstellungsdatum.
- “**Bildschirmgröße**” wählen, um die Optionen “**Vollbildschirm / Original Größe / Maßstab**” wie gewünscht einzustellen.
- “**Zurück**” wählen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

6. Symbolleiste 'Bild durchsuchen' verwenden



- Das  /  Symbol antippen, um zwischen “**Manueller / Automatischer**” Wiedergabe zu wechseln:
- Das  Symbol antippen, um “**Manuell**” zu wählen und das aktuelle Bild nach links / rechts schieben, um die nächste / vorherige Datei im manuellen Modus anzuzeigen.

- Das  Symbol antippen, um “**Automatische Wiedergabe**” zu wählen, die Bilddateien werden als Diashow wiedergegeben. Das  Symbol erscheint in der Symbolleiste 'Bild durchsuchen', wenn automatische Wiedergabe aktiviert ist. Das  Symbol antippen, um das Diashow-Intervall “**1 / 5 / 10 / 15 / 20 (Sekunden)**” auszuwählen.
- Das  Symbol antippen, um das Bild zu drehen, Optionen für die Drehung: **90° / 180° / 270°** im Uhrzeigersinn.

7. Maßstabsbalken (Heran- / Herauszoomen)

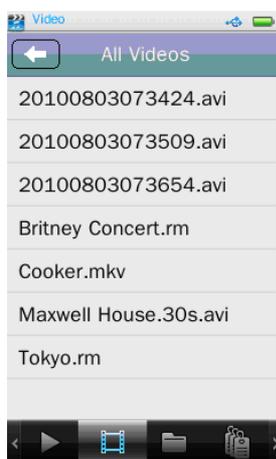
-  antippen und rechts im **Maßstabsbalken** nach oben / unten ziehen, um das Bild heran- / herauszuzoomen. Wenn das Bild herangezoomt ist, können Sie es entsprechend nach oben / unten / links / rechts ziehen.
- Das  Symbol antippen, um den Maßstab-Modus direkt zu verlassen.

Hinweis: die vorherige oder nächste Datei kann im Status 'Heranzoomen' nicht gewählt werden.

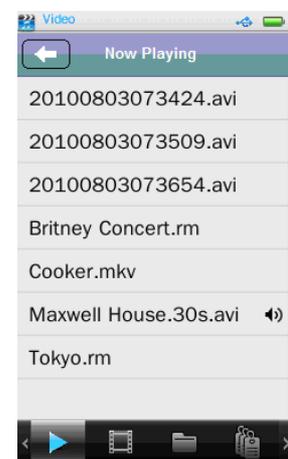
K. Videos

- Das “**Videos**” Symbol im Desktop-Menü antippen, um das Menü 'Video-Modus' aufzurufen, ein Menü mit einer Liste 'Alle Videos' erscheint zur Auswahl:
- Einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Datei wiederzugeben, der Bildschirm wechselt zur Oberfläche 'Videos durchsuchen'.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die”**MENÜ**” Taste drücken.

Menü 'Alle Videos-Liste' Oberfläche 'Videos durchsuchen'



Menü 'Aktuelle Wiedergabeliste'



1. Video-Symbolleiste verwenden



- : **Aktuelle Wiedergabe**; dieses Symbol antippen, um das Menü 'Aktuelle Wiedergabeliste' aufzurufen, Sie können die aktuell wiedergegebene Videodatei betrachten. Oder den Dateinamen antippen, um zu einem anderen Video zu wechseln. Sie sehen das hervorgehobene  Symbol im Hintergrund der aktuell wiedergegebenen Videodatei, wenn Sie zum Menü 'Aktuelle Wiedergabeliste' durch Antippen des  Symbols in der Oberfläche 'Video durchsuchen' zurückkehren.
- : **Alle Videos**; dieses Symbol antippen, um das Menü 'Alle Videos-Liste' aufzurufen, Sie sehen alle im Videoverzeichnis standardmäßig gespeicherten Videodateien im "Arbeitsspeicher" des Players.
- : **Verzeichnis durchsuchen**; dieses Symbol antippen, um den Modus 'Verzeichnis durchsuchen' aufzurufen, dann erscheint eine Verzeichnisliste zur Auswahl; "Arbeitsspeicher" oder "Kartenspeicher" wählen.
- "Arbeitsspeicher" wählen, um alle Videodateien nach standardmäßigem Videoordner oder Datei im Player aufzulisten und dann einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten.
- "Kartenspeicher" wählen, um alle Ordner/Dateien aufzulisten, dann einen Ordner mit Videodateien wählen und einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten. Die Liste "Arbeitsspeicher" und "Kartenspeicher" wird nicht angezeigt, wenn keine Karte eingelegt wurde.
- : **Tag-Liste**; dieses Symbol antippen, um alle vom Nutzer gesetzten Videotags aufzulisten und dann einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten. (unterstützt bis zu 32 Tag-Listen)

2. Tag-Liste löschen:

- Im angegebenen Listenbildschirm den Bildschirm antippen und von rechts nach links ziehen, woraufhin das  Symbol erscheint; einen Ordner- oder Dateinamen antippen, ein Bestätigungs-Dialogfenster erscheint, dann zum Bestätigen "OK" antippen und der gewählte Ordner / Datei wird gelöscht. Oder zum Verlassen "Abbrechen" antippen.
- Um 'Löschen' zu verlassen, den Bildschirm antippen und von links nach rechts ziehen, das  Symbol verschwindet.

3. Videosteuerungs-Menü aufrufen

- In der Oberfläche 'Video durchsuchen' den Bildschirm an einer beliebigen Stelle antippen; das Videosteuerungs-Menü wird 8 Sekunden angezeigt.



4. Wiedergabe / Pause

- Für die Videowiedergabe das  /  Symbol antippen, um zwischen Wiedergabe und Pause zu wechseln.

5. Zwischen Nächste / Vorherige und Schnellvorlauf / Schnelrücklauf wechseln

- Das  Symbol antippen, um die nächste Datei wiederzugeben.
- Das  Symbol antippen, um die vorherige Datei wiederzugeben.
- Für Schnellvorlauf das  Symbol gedrückt halten.
- Für Schnelrücklauf das  Symbol gedrückt halten.
- Oder  links / rechts am Wiedergabe-Fortschrittsbalken  antippen und ziehen, um den Fortschritt direkt am gewünschten Punkt einzustellen.

6. Lautstärke ändern

-  links / rechts am Lautstärkeregler antippen und ziehen, um den Lautstärkepegel direkt am Punkt einzustellen.

Schutzmaßnahme: Auf dem TFT-Bildschirm erscheint jedes Mal eine Warnmeldung, wenn die Lautstärke erhöht und ein Pegel von 85 dB überschritten wird. Tippen Sie auf , um die Warnung zu bestätigen und die Lautstärke weiter und ggf. bis zur maximalen Einstellung zu erhöhen.



7. Einstellungsmenü für Videowiedergabe

- Das  Symbol antippen, um das Einstellungsmenü für Videowiedergabe aufzurufen, die Option beinhaltet “<Wiedergabe-Modus>, <Tag hinzufügen>, <Displaygröße>,”

<Fortsetzen>, <Löschen>, <Information>, <Zurück>”.

- “Wiedergabe-Modus” wählen, um die Option “**Nacheinander / Einen wiederholen / Alle wiederholen / Mischen, Mischen + Wiederholen**” einzustellen.
- “**Tag hinzufügen**” wählen, das aktuelle Video und der aktuelle Zeitpunkt werden zur Tag-Liste hinzugefügt, dann kehrt es zur Oberfläche 'Video durchsuchen' zurück. Sie finden das Video im entsprechenden Tag in der Tag-Liste.
- “**Displaygröße**” wählen, um die Option “**Vollbildschirm / Original Größe / Maßstab**” einzustellen.
- “**Fortsetzen**” wählen, um die Option “Ein / Aus” einzustellen. Das Video wird von dem Zeitpunkt ab weitergespielt, an dem es gestoppt wurde, wenn die Option 'Fortsetzen' eingestellt wurde.
- “**Löschen**” wählen, um das aktuelle Video vom Player zu löschen, zum Bestätigen “**OK**” oder zum Verlassen “**Abbrechen**” wählen.
- “**Information**” wählen, um die detaillierten Informationen des aktuellen Videos anzuzeigen, z.B. Dateiname, Bildfrequenz, Bitrate, Auflösung...etc.
- “**Zurück**” wählen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

L. Record

- Das “**Record**” Symbol in der Hauptoberfläche antippen, um das Menü 'Aufzeichnungs-Modus' aufzurufen, die Aufzeichnungsoberfläche erscheint:
- Das  Symbol antippen, um die Aufzeichnung zu starten.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die “**MENÜ**” Taste drücken.

Aufzeichnungs-Oberfläche



1. Aufzeichnungspegelmesser

Im Aufzeichnungs-Modus möchten Sie vielleicht den Aufzeichnungspegel wissen. Der Record ist mit einem Aufzeichnungspegelmesser zur Überwachung ausgestattet, Sie können die Echtzeit-Anzeige der externen Klangenergie darauf betrachten.

Aufzeichnungspegelmesser



2. Aufzeichnungs-Symbolleiste



- Das  /  Symbol antippen, um im Aufzeichnungs-Modus zwischen Start / Pause zu wechseln.
- Das  Symbol antippen, um die Aufzeichnung zu stoppen, ein Bestätigungs-Dialogfenster erscheint; zum Bestätigen **“OK”** antippen, die Aufzeichnung wird gestoppt und die aufgezeichnete Datei wird automatisch im Standard Systemordner gespeichert. (Arbeitsspeicher:\ROOT\RECORD\MIC\). Oder zum Verlassen **“Abbrechen”** antippen und zum Aufzeichnungs-Modus zurückkehren.
- Das  /  /  Symbol antippen, um zwischen der Aufzeichnungsqualität **“Niedrig / Mittel / Hoch”** zu wechseln.
- Das  Symbol antippen, um die Aufzeichnungs-Lautstärke zu ändern, **“1 / 2 / 3 / 4 / 5”** wählen. (eine hohe Zahl erhöht die Aufzeichnungs-Lautstärke)
- Im Aufzeichnungsmodus das  Symbol antippen, um die Aufzeichnung zu stoppen, ein Dialogfenster erscheint; zum Bestätigen **“OK”** antippen, die Aufzeichnung wird gestoppt, die aufgezeichnete Datei wird automatisch im Standard Systemordner gespeichert und der Bildschirm schaltet direkt zum Desktop-Menü zurück.
- Zum Verlassen **“Abbrechen”** antippen und zum Aufzeichnungs-Modus zurückkehren.

3. Menü 'Aufzeichnungseinstellung'

- Im Stopp-Modus das  Symbol antippen, um die Aufzeichnungs-Einstellung **“<Aufzeichnungsformat>, <Pfad speichern>”** einzurichten.
- **“Aufzeichnungsformat”** antippen, um das Format der aufgezeichneten Dateien **“wav / mp3”** einzustellen.
- **“Pfad speichern”** antippen, um das Standard Ordnerverzeichnis zu ändern, Optionen beinhalten **“Arbeitsspeicher”** und **“Kartenspeicher”**. Wenn keine Karte eingelegt ist, wird nur der Arbeitsspeicher angezeigt.
- Zum Verlassen **“Zurück”** antippen.

Hinweis: Standard Speicherpfad für Arbeitsspeicher: \ROOT\RECORD\MIC; für Kartenspeicher: \ROOT\RECORD\MIC.

M. Radio

- Im Desktop-Menü **“Radio”** antippen, um die Radio-Oberfläche aufzurufen. Wenn kein Kopfhörer eingesteckt ist, werden Sie dazu aufgefordert.
- Das  Symbol antippen, um zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste drücken.

Radio-Oberfläche



1. Manuelle Sendersuche



- Das  Symbol antippen und langsam nach oben / unten schieben, um die Radiofrequenz manuell zu suchen, die Frequenzzahl erhöht / verringert sich um 0.05MHz. Die Frequenzzahl auf die gewünschte Radiosenderfrequenz abstimmen.

2. Kanal speichern

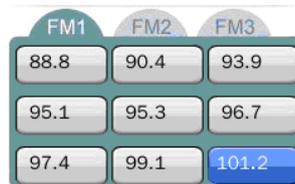


- Das  Symbol antippen, um den aktuellen abgestimmten Sender in der Senderliste zu speichern, ansonsten wird der Sender ausgestrahlt und nicht gespeichert.

3. Senderliste

- Die Senderliste besteht aus drei Listen; in jeder Liste können bis zu 9 Sender gespeichert werden.
- Sobald der aktuelle abgestimmte Sender gespeichert ist, wird die Senderfrequenz in einem Block angezeigt.

Bildschirm 'Senderliste'



4. Lautstärke einstellen



- Das  Symbol antippen und nach oben und unten ziehen, um den Lautstärkepegel beliebig einzustellen.

5. Radio Symbolleiste verwenden



Automatische Sendersuche und Sender speichern

- Das  Symbol antippen, um den Modus 'Automatische Suche' und 'Automatische Voreinstellung' aufzurufen. Das Radio sucht die Sender im Frequenzbereich “76MHz – 92MHz / 87MHz – 108MHz”, alle gefundenen Radiosender werden in der Tabelle “Senderliste” gespeichert. Die Radiosuche wird gestoppt und der erste empfangene Radiosender wird zum Anhören angezeigt.
- Um während des Suchvorgangs die automatische Suchfunktion zu stoppen, das  Symbol erneut antippen, das System wird beim zuletzt empfangenen Sender angehalten.

FM Aufzeichnung

- Das  Symbol antippen, um die Oberfläche 'FM Aufzeichnung' aufzurufen, es sind dieselben Optionen wie bei <Record>. Dateien werden automatisch im Standard Ordnerverzeichnis gespeichert. (Arbeitsspeicher:\ROOT\RECORD\FM\)

FM Sender speichern / löschen

- Das  Symbol antippen, um den aktuellen abgestimmten Sender zu speichern, ansonsten wird der Sender ausgestrahlt und nicht gespeichert. Anderenfalls hat das angezeigte  Symbol Löschfunktion.
- Das  Symbol antippen, um den gewählten Sender zu löschen, ein Bestätigungs-Dialogfenster öffnet sich, zum Bestätigen “OK” antippen. Oder zum Verlassen “Abbrechen” antippen.

Radioton stummschalten

- Das  /  Symbol antippen, um zwischen Ton Aus / Ton Stumm zu wechseln.

6. Radio Einstellung verwenden

- In der Radio Oberfläche das  Symbol antippen, um die Radio Einstellung aufzurufen, die Optionen beinhalten “<Senderliste>, <Senderegion>, <Aufzeichnungsqualität>, <Aufzeichnungslautstärke>, <Speicherpfad>, <Aufzeichnungsformat>, <Zurück>”.
- **Senderliste: standardmäßig im System.**
- Die “Senderegion” antippen, um die Region entsprechend Ihrem Standort zu ändern:
 - **CHN (China) / USA:** 87.5MHz – 108MHz
 - **Japan:** 76MHz – 90MHz
 - **Europa:** 87.5MHz – 108MHz
- Zum Ändern der Aufzeichnungsqualität “Aufzeichnungsqualität” antippen, eine

- Untermenüliste erscheint, dann **“Hoch / Mittel / Niedrig”** wählen.
- Zum Ändern der Aufzeichnungslautstärke **“Aufzeichnungslautstärke”** antippen, eine Untermenüliste erscheint, dann **“1 / 2 / 3 / 4 / 5”** wählen.
- **“Speicherpfad”** antippen, um das Standard Ordnerverzeichnis für FM Aufzeichnung zu ändern, Optionen beinhalten **“Arbeitsspeicher”** und **“Kartenspeicher”**. Wenn keine Speicherkarte eingelegt ist, wird nur Arbeitsspeicher angezeigt.
- **“Aufzeichnungsformat”** antippen, um das Dateiformat **“WAV / MP3”** zu ändern.
- **“Zurück”** antippen, um zur Radio-Oberfläche zurückzukehren.

Hinweis: Standardspeicherpfad für Arbeitsspeicher: `\ROOT\RECORD\FM`; für Kartenspeicher: `\ROOT\RECORD\FM`.

N. TXT-Reader

- **“TXT Reader”** im Desktop-Menü antippen, um das Menü 'E-Book-Modus' aufzurufen, ein Bildschirm 'Alle E-Books-Liste' erscheint zur Auswahl.
- Zum Starten der Wiedergabe einen Dateinamen antippen, der Bildschirm wechselt zum Menü 'E-Book jetzt lesen' und gleichzeitig erscheint die E-Book durchsuchen-Symbolleiste. Das Menü 'Durchsuchen' wird nach 6 Sekunden verborgen.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren, oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste antippen.

Bildschirm 'Alle E-Book Listen'



Menü 'E-Book jetzt lesen'



1. E-Book Symbolleiste

-  **Symbol: Jetzt lesen**; dieses Symbol antippen, um die Bildschirmliste 'E-Book jetzt lesen' aufzurufen, Sie können die aktuell wiedergegebene E-Book Datei betrachten und das Symbol  wird im Hintergrund der aktuell gelesenen E-Book Datei hervorgehoben. Oder den Dateinamen antippen, um zu einem anderen E-Book zu wechseln.
- Um die Bildschirmliste 'E-Book jetzt wiedergeben' aufzurufen, das  Symbol im Bildschirm 'E-Book jetzt wiedergeben' antippen und dann das  Symbol in der E-Book Symbolleiste antippen.

-  Symbol: **Alle E-Books**; dieses Symbol antippen, um die Bildschirmliste 'Alle E-Books' aufzurufen, Sie sehen alle E-Book Dateien, die standardmäßig im E-Book Verzeichnis im "Arbeitsspeicher" des Players gespeichert sind.
-  Symbol: **Verzeichnis-Suchtool**; dieses Symbol antippen, um den Modus 'Verzeichnis-Suchtool' aufzurufen, dann wird eine Verzeichnisliste zur Auswahl angezeigt; "Arbeitsspeicher" oder "Kartenspeicher" wählen.
- "Arbeitsspeicher" wählen, um alle E-Book Dateien nach Standard Musikordner/Datei im Player aufzulisten und dann einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten.
- "Kartenspeicher" wählen, um alle Ordner/Dateien aufzulisten, dann einen Ordner mit E-Book Dateien wählen und einen Dateinamen antippen, um die gewünschte Wiedergabe zu starten. Die Listen "Arbeitsspeicher" und "Kartenspeicher" werden nicht angezeigt, wenn keine Karte eingelegt wurde.
-  Symbol: Tag-Liste; dieses Symbol antippen, um die Tag-Liste aufzurufen, eine beliebige Tag-Datei in der Tag-Liste antippen, um sie wiederzugeben, dann wird die gespeicherte Seite aufgerufen und zum Lesen angezeigt.

2. Zur nächsten / vorherigen Seite wechseln

- Den Bildschirm antippen und nach oben / links schieben, um zur nächsten Seite zu wechseln.
- Den Bildschirm antippen und nach unten / rechts schieben, um zur vorherigen Seite zu wechseln.

3. Seite aufrufen

- Das  Symbol am Fortschrittsbalken  an der gewünschten Stelle antippen, die gewählte Stelle der Seite wird direkt aufgerufen. Oder:
- Das  Symbol antippen und am Fortschrittsbalken nach links / rechts schieben, um schnell auf eine bestimmte Seite zu wechseln.

4. Menü 'E-Book Suchtool' verwenden

- Im Bildschirm 'Text durchsuchen' den Bildschirm an einer beliebigen Stelle antippen, um das Menü 'E-Book Suchtool' aufzurufen.



- Das  /  Symbol antippen, um zwischen **“Manueller / Automatischer”** Wiedergabe zu wechseln.
- Das  Symbol antippen, um **“Manuell”** zu wählen, die aktuelle Seite antippen und nach oben, links / unten, rechts schieben, um im manuellen Modus zur nächsten / vorherigen Seite zu wechseln.
- Das  Symbol antippen, um **“Automatische”** Wiedergabe zu wählen, die Seite wird automatisch umgeblättert. Das  Symbol erscheint im Menü 'E-Book Suchtool', wenn das automatische Umblättern aktiviert ist. Das  Symbol antippen, um die Zeit zum Umblättern **“3 / 6 / 9 / 12 / 15 (Sekunden)”** zu wählen.
- Das  Symbol antippen, um einen Tag zu erstellen, die aktuelle Seite wird automatisch zur Tag-Liste hinzugefügt. (Unterstützt bis zu 32 Tags)
- Das  Symbol antippen, um die Schriftgröße zwischen **“Klein (12) / Mittel (16) / Groß (24)”** zu wählen.
- Das  Symbol antippen, um die Schriftfarbe zwischen **“Reinweiß / Blau/ Dunkelgrau/ Tiefschwarz”** zu wählen.

5. E-Book Einstellungs Menü

- In der Oberfläche 'Text durchsuchen' das  Symbol antippen, um das E-Book Einstellungs Menü aufzurufen, ein Bildschirm mit Optionen erscheint, **“<Codierung wählen> / <Effekt einstellen> / <Löschen> / <Zurück>”** einstellen.
- **“Codierung wählen”** antippen und dann die gewünschte E-Book Sprachcodierung wählen.

(unterstützt bis zu 22 Sprachen)

- **“Effekt einstellen”** antippen, um die Auswahloptionen für Seitenwechsel-Effekte **“Bewegen / Drehen / Wasser”** zu wählen.
- **“Löschen”** antippen, um die aktuelle E-Book Datei vom Player zu löschen, zum Bestätigen **“OK”** wählen oder zum Verlassen **“Abbrechen”** wählen.
- **“Zurück”** antippen, um das E-Book Einstellungs Menü zu verlassen.

O. Kalender

- Das **“Calendar”** Symbol im Desktop-Menü antippen, um den Kalenderbildschirm zum Betrachten aufzurufen.
- Das  Symbol antippen, um zum Desktop-Menü zurückzukehren.



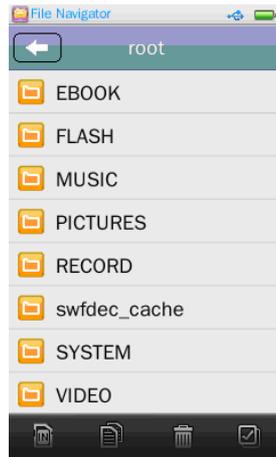
- Das  /  Symbol antippen, um zum vorherigen oder nächsten Monat im Jahr zu wechseln.

P. Browser

Die Browserfunktion ist ein Dateimanager; es sind alle Datei- und Ordnerarten im Player aufgeführt und Sie können auch alle Dateitypen einfach verwalten und sie in diesen Ordnern wiedergeben oder löschen.

- Das **“Browser”** Symbol im Desktop-Menü antippen, um das Menü 'Datei Navigator' aufzurufen, ein Ordnerlisten-Bildschirm erscheint zur Auswahl.
- Den Bildschirm antippen und nach oben / unten ziehen, um die Seite zu wechseln, falls verfügbar.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste drücken.

Menü 'Datei Navigator'



1. Mediendatei wiedergeben

- Einen Ordner und eine Datei für die Wiedergabe antippen und der erforderliche Anwendungs-Modus wird direkt aufgerufen, um die gewählte Datei zu öffnen und wiederzugeben.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren. Oder die “MENÜ” Taste drücken.

2. Datei-Navigator Symbolleiste verwenden



Speicherort ändern

- Das  /  Symbol antippen, um zwischen Arbeitsspeicher und Kartenspeicher zu wechseln. Funktioniert nicht, wenn keine Speicherkarte eingelegt ist.

Ordner / Datei kopieren (Zwischen Arbeitsspeicher und Kartenspeicher)

- Das  (Ordner) Symbol vor dem gewünschten Ordernamen antippen, um ihn in Arbeitsspeicher / Kartenspeicher zu kopieren, stattdessen erscheint ein “Klick” Symbol. Und dann das  Symbol antippen, um den gewählten Ordner in Kartenspeicher / Arbeitsspeicher zu kopieren, ein Bestätigungs-Dialogfenster erscheint; zum Bestätigen “OK” antippen. Oder zum Verlassen “Abbrechen” antippen.
- Ein Ordnersymbol und Dateisymbol vor dem gewünschten Dateinamen antippen, um sie nach Arbeitsspeicher / Kartenspeicher zu kopieren, stattdessen erscheint ein “Klick” Symbol. Und dann das  Symbol antippen, um die gewünschte Datei nach Kartenspeicher / Arbeitsspeicher zu kopieren, ein Bestätigungs-Dialogfenster öffnet sich; zum Bestätigen “OK” antippen. Oder zum Verlassen “Abbrechen” antippen. (diese kopierten Dateien werden im Standard Systemordner gespeichert)

- Das **“Klick”** Symbol antippen, wenn es angezeigt wird, um die gewählte Funktion abzuberechnen.

Hinweis: Die Meldung **“Externes Gerät einlegen”** erscheint im Dialogfenster, wenn eine Speicherkarte eingelegt wird.

Ordner / Datei löschen (Von Arbeitsspeicher und Kartenspeicher)

- Das  (Ordner) Symbol vor dem gewünschten Ordernamen antippen, um ihn im Arbeitsspeicher / Kartenspeicher zu löschen, stattdessen erscheint ein **“Klick”** Symbol. Dann das  Symbol antippen, um den ausgewählten Ordner vom Player zu löschen, ein Bestätigungs-Dialogfenster erscheint; zum Bestätigen **“OK”** antippen. Oder zum Verlassen **“Abbrechen”** antippen.
- Einen Ordner antippen und dann ein Dateisymbol vor dem gewünschten Dateinamen antippen, um es aus dem Arbeitsspeicher / Kartenspeicher zu löschen, stattdessen erscheint ein **“Klick”** Symbol. Und dann das  Symbol antippen, um die gewünschte Datei vom Player zu löschen, ein Bestätigungsfenster öffnet sich; zum Bestätigen **“OK”** antippen. Oder **“Abbrechen”** antippen.
- Das **“Klick”** Symbol antippen, wenn es erscheint, um die gewählte Funktion abzuberechnen.

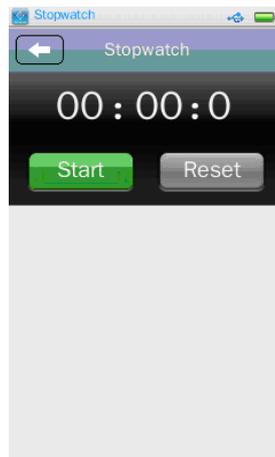
Alle Ordner / Alle Dateien im Ordner auswählen

- Das  Symbol antippen, um alle Dateien/Ordner im aktuellen Ordner/Verzeichnis zu wählen. Nach der Auswahl erscheint stattdessen ein **“Klick”** Symbol vor allen Datei/Ordernamen. Das  Symbol erneut antippen, um die Funktion 'Alle auswählen' abzuberechnen.

Hinweis: Wenn keine externe Karte eingelegt ist, wird nur Arbeitsspeicher angezeigt, der E-BOOK, FLASH, MUSIK, BILDER, AUFZEICHNEN, SYSTEM, VIDEO und andere Dateien beinhaltet. Alle Dateien im Ordner werden aufgelistet. Die Funktionen des externen **“Kartenspeichers”** und des **“Arbeitsspeichers”** sind gleich.

Q. Stoppuhr

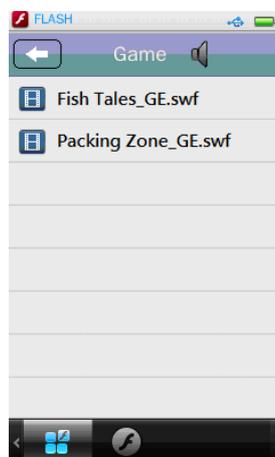
- Das **“Stopwatch”** Symbol im Desktop-Menü antippen, um die Stoppuhr-Oberfläche aufzurufen.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste drücken.



- Das **“Start”** Symbol drücken, um den Timer zu starten, stattdessen erscheint ein **“Stop”** Symbol. Und ein **“Lap”** Symbol erscheint anstatt des **“Reset”** Symbols.
- Das **“Lap”** Symbol antippen, um die gewünschte Rundenzeit aufzuzeichnen. (Unterstützt bis zu 100 Rundenaufzeichnungen)
- Das **“Stop”** Symbol antippen, um den Timer wie gewünscht zu stoppen.
- Das **“Reset”** Symbol antippen, um die Aufzeichnung zu löschen und den Timer zurückzusetzen.

R. Flash-Spiel

- Das **“Flash”** Symbol im Desktop-Menü antippen, um die FLASH-Spiel Liste aufzurufen.
- Eine Spiele-Datei auswählen, um die Wiedergabe zu starten.
- Die **“MENÜ”** Taste drücken, um das Spiel zu verlassen und zum Desktop-Menü zurückzukehren.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste drücken.
- Das  Symbol antippen, um den Lautstärkepegel der Flash-Spieltöne einzustellen, ein **“Lautstärkeregler”** erscheint. Den Lautstärkeregler antippen und nach links / rechts ziehen, um den Pegel einzustellen.



1. Spiele-Symbolleiste verwenden

Das  Symbol antippen, um die FLASH-Spiel Liste aufzurufen, für die Wiedergabe in der

Liste FLASH-Spiel auswählen.



Das Symbol antippen, um die Animationsliste aufzurufen, für die Wiedergabe in der Liste FLASH- Animation auswählen.

2. Spiele spielen

- Bitte schlagen Sie in Hilfe / Anleitung / Regeln und Steuerungen nach, die normalerweise am vorderen Bildschirm des Spiels angezeigt werden. Die entsprechenden angezeigten Worte oder Symbole antippen.

Hinweis: Tastenfunktion wird nicht unterstützt. In Flash-Spiel sind die Funktionen 'Spiel lesen' und 'Spiel speichern' nicht verfügbar. Wenn Sie über unterstützte Flash-Spiel Anwendungen verfügen, können Sie sie zum Spielen auf den Player hochladen.

S. Thema verwenden

Auf diesem Player können Sie Symbole und Hintergrundfarben ändern. Desktop-Symbol und Hintergrundfarbe ändern:

- Im Desktop-Menü das **“Thema”** Symbol antippen, diese Symbole und/oder Hintergrundfarbe ändern sich gleichzeitig. Das **“Thema”** Symbol antippen, um gewünschte verschiedene Kombinationen zu ändern.

T. Einstellung (System)

Sie müssen möglicherweise einige Systemeinstellungen auf Ihre gewünschten Werte ändern:

- Das **“Setting”** Symbol antippen, um das Einstellungsmenü aufzurufen.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die **“MENÜ”** Taste drücken.

Einstellungsmenü



1. Display einstellen

- Im Einstellungsmenü **“Display”** antippen, um das Displaymenü aufzurufen:
- **Hintergrundbeleuchtung:** Dieses Objekt wählen, um die Abschaltzeit der Hintergrundbeleuchtung auszuwählen. Das  Symbol antippen und im Fortschrittsbalken

nach links / rechts ziehen, um die gewünschte Option “0 – 60 Sekunden” zu ändern.

- **Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung:** Dieses Objekt wählen, um den Hintergrundlichtpegel zu wählen. Das  Symbol antippen und im Fortschrittsbalken nach links / rechts ziehen, um die gewünschte Option in Pegel “1 – 5” zu ändern.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

2. Kalibrieren

Unter bestimmten Bedingungen, wie z.B. elektrostatischer Entladespannung, müssen Sie vielleicht die Tastenbelegung des Sensorbildschirms kalibrieren, falls die Sensorfunktion verstellt ist.

- Das “**Calibrate**” Symbol im Einstellungsmenü antippen, ein Kalibrierungscursor “+” erscheint in der linken oberen Ecke des Bildschirms und dann die Mitte des Cursors berühren, um die Kalibrierung zu starten. Berühren Sie den Cursor, der an verschiedenen Stellen erscheint, bis die Kalibrierung fertiggestellt ist.

3. Aus Zeit

- “**Off Time**” im Einstellungsmenü antippen, um das Menü 'Aus Zeit' aufzurufen:
- **Leerlaufzeit:** Dieses Objekt wählen, um die Abschaltzeit einzurichten, der Player wird automatisch abgeschaltet, wenn er im Leerlauf ist, das  Symbol antippen und im Fortschrittsbalken nach links / rechts ziehen, um die gewünschte Option von “0 – 60 Minuten” zu ändern.
- **Ruhezustandzeit:** Dieses Objekt wählen, um den Player nach dem eingestellten Zeitraum in den Ruhezustand zu versetzen. Das  Symbol antippen und im Fortschrittsbalken nach links / rechts ziehen, um die gewünschte Option von “0 – 120 Minuten” zu ändern.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

4. Datum & Zeit

- “**Date & Time**” im Einstellungsmenü antippen, um das Menü Datum & Zeit aufzurufen:
- **Datum einstellen:** Dieses Objekt wählen, um Jahr, Monat und Tag einzustellen, ein Bildschirm mit drei Rädern erscheint; Sie können das Datum des aktuellen Jahres durch Antippen und Schieben des Jahresrads nach oben / unten einstellen. Danach stellen Sie Monat und Tag auf das aktuelle Datum mit derselben Methode ein.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.
- **Zeit einstellen:** Dieses Objekt wählen, um Stunde, Minute und AM/PM einzustellen, ein Bildschirm mit drei Rädern erscheint; Sie können die Stunde der aktuellen Zeit durch Antippen und Schieben des Stundenrads nach oben / unten einstellen. Danach stellen Sie die Minute und AM/PM auf die aktuelle Zeit mit derselben Methode ein.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

5. Sprache

Dieser Player kann verschiedene Sprachen verwenden. Sprachen einstellen:

- Im Einstellungsmenü “**Language**” antippen und dann die gewünschte OSD Sprache wählen.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

6. **Erweitert**

- “Advanced” antippen, um das erweiterte Menü aufzurufen:
- **Player Information:** Dieses Objekt wählen, um die Player Informationen anzuzeigen, wie z.B. Besitzer, Firmware Version, Gesamtspeicherplatz, Freier Speicherplatz, Gesamt-Kartenspeicherplatz, Freier Kartenspeicherplatz, Alle Musiktitel, Alle Bilder, Alle Videos, Alle E-Books, Flash-Spiel.

7. **Benutzername einstellen**

- **Benutzername einstellen:** Dieses Objekt wählen, um den Benutzernamen per Tastatur. Die eingegebenen Wörter durch Anklicken von  löschen und die Eingabe nach der Fertigstellung durch Anklicken  bestätigen.
- Das  Symbol antippen, um zum vorherigen Verzeichnis zurückzukehren oder vom Hauptverzeichnis zum Desktop-Menü zurückzukehren. Oder die “**MENÜ**” Taste drücken.

8. **System prüfen**

- **System prüfen:** Dieses Objekt wählen, um die Leistung des Players zu optimieren, wenn er über einen längeren Zeitraum benutzt wurde. Die Meldung “Kann ein paar Minuten dauern” wird im Dialogfenster angezeigt. “Ja” antippen, das System startet die Überprüfung und fordert zum “Selbsttest...” auf und dann schaltet der Player für die Rückstellung automatisch ab. Für Systemerneuerung den Player einschalten.

9. **Zurückstellen**

- **Zurückstellen:** Dieses Objekt wählen, um die Einstellungen auf Werkseinstellungen zurückzustellen, die Einstellungen jeder Anwendung werden wiederhergestellt, die Meldung “**Standard wiederherstellen bestätigen**” wird im Dialogfenster angezeigt. “**OK**” antippen, wenn Ja gewählt wird. Oder zum Verlassen “**Abbrechen**” antippen.

10. **Arbeitsspeicher formatieren**

- Dieses Objekt wählen, um den Arbeitsspeicher zu formatieren; die erforderlichen Daten müssen vor dem Formatieren kopiert werden, alle Daten gehen verloren; die Meldung “**Arbeitsspeicher formatieren bestätigen?**” wird im Dialogfenster angezeigt. Zum Bestätigen “**OK**” antippen. Oder zum Verlassen “**Abbrechen**” antippen.

11. **Karte formatieren**

- Dieses Objekt wählen, um die Speicherkarte zu formatieren; die erforderlichen Daten müssen vor dem Formatieren kopiert werden, alle Daten gehen verloren; die Meldung “**Karte formatieren bestätigen?**” wird im Dialogfenster angezeigt. Zum Bestätigen “**OK**” antippen. Oder zum Verlassen “**Abbrechen**” antippen.

U. **Mikro SD Kartensteckplatz verwenden (T-Flash Karte)**

Diese Player ermöglicht das Abspielen unterstützter Mediendateien von einer Mikro SD

Speicherkarte (T-Flash).

1. Mikro SD Karte einlegen / entfernen

- Für sicheres Einlegen / Entfernen der Mikro SD Speicherkarte im/vom Kartensteckplatz bitte den Player ausschalten.
- Die Meldung **“Karte ein”** wird 3 Sekunden im Dialogfenster angezeigt, um bei jedem Einschalten des Players darauf hinzuweisen oder dass der Player in Betrieb ist.
- Die Meldung **“Karte aus”** wird 3 Sekunden im Dialogfenster angezeigt, um darauf hinzuweisen, die Karte vom Player zu entfernen, wenn der Player in Betrieb ist.

V. Fehlersuche

Player schaltet nicht EIN	<ul style="list-style-type: none">■ Prüfen, ob der Akku genug Energie hat.■ Prüfen, ob der Hauptschalter auf Position EIN gestellt ist.
Kein Ton am Kopfhörer	<ul style="list-style-type: none">■ Prüfen, ob die Lautstärke auf “0” eingestellt ist und den Kopfhörerstecker fest anschließen.■ Prüfen, ob der Kopfhörerstecker verschmutzt ist.■ Beschädigtes MP3 kann statische Geräusche verursachen und der Ton kann abbrechen. Die Musikdateien dürfen nicht beschädigt sein.
Tasten- oder Sensorfunktion funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none">■ Prüfen, ob die Tastensperre auf Gesperrt gestellt ist.
Buchstaben am LCD sind beschädigt	<ul style="list-style-type: none">■ Prüfen, ob die richtige Sprache gewählt wurde.
Herunterladen der Musikdateien fehlgeschlagen.	<ul style="list-style-type: none">■ Prüfen, ob das USB Kabel beschädigt und richtig angeschlossen ist.■ Prüfen, ob der Treiber richtig installiert ist.■ Prüfen, ob der Speicher des Players voll ist.

W. Technische Daten

Display	3 Zoll TFT, Auflösung 400x240(RGB)	
Abmessungen	103.5mm (L) x 53.5mm (W) x 9.5mm (D)	
Gewicht	78g	
PC Anschluss	USB 2.0 (Hochgeschwindigkeit)	
Kopfhörerimpedanz	32 Ohm	
Interner Speicher	Je nach Modellspezifikationen, siehe Karton	
Externer Speicher	Mikro SD-Speicherkarte; T-Flash (bis zu 16 GB)	
Aufladbarer Akku	Lithium: 3.7V, 480mAh	
	Musikabspielzeit: > 7 - 8 Stunden (Energiesparmodus, 2/3 Kopfhörerausgang) Videoabspielzeit: > 2.5 Stunden	
Sprachaufzeichnungsformat	MP3, WAV	
	MP3, WMA	32kbps - 320kbps
Musikformat	WAV	
	APE, FLAC, OGG	
Videoformat	AVI(Xvid), WMV, FLV, 3GP, RM/RMVB,	VGA Auflösung: 720 x576, 30fps (max.)
Fotoformat	JPEG, BMP, GIF, TIF, PNG	
eBook Format	TXT	
Spiel	SWF	
Audio	Kopfhörer Ausgangsleistung	275mV +/- 10% x 2 Kanäle (bei 32Ohm)
	Frequenzgang	20Hz – 20,000Hz
	SRV	> 70dB
Betriebstemperatur	0°C - 40°C	
OSD Sprachen	Mehrere Sprachen	
Betriebssysteme	Windows 2000 / XP / Vista / Windows 7, Mac OS 9.2 oder höher	

X. HAFTUNGS AUSSCHLUSS

Aktualisierungen für Firmware und/oder Hardwarekomponenten werden regelmäßig erstellt. Daher können einige Anweisungen, technische Daten und Bilder in diesem Dokument leicht von Ihrem speziellen Fall abweichen. Alle in diesem Handbuch beschriebenen Objekte dienen nur zu Darstellungszwecken und sind möglicherweise für ihren speziellen Fall nicht zutreffend. Es besteht kein Rechtsanspruch auf die Beschreibung in diesem Handbuch.

Y. SERVICE UND HIFLE

Für Informationen: www.lenco.com

Für Hilfe: <http://lencosupport.zendesk.com>

Lenco Hotlines:

Deutschland 0900-1520530 (Ortsgebundener Tarif)

Die Niederlande	0900-23553626	(Ortsgebundener Tarif + 1ct p/min)
Belgien	02-6200115	(Ortsgebundener Tarif)
Frankreich	03-81484280	(Ortsgebundener Tarif)

Die Hotline erreichen Sie montags bis freitags von 9 bis 18 Uhr.

Wenn Sie Lenco kontaktieren, werden Sie immer nach der Modell- und Seriennummer des Geräts gefragt. Die Seriennummer finden Sie auf der Rückseite des Geräts. Bitte notieren Sie hier die Seriennummer:

Modell: XEMIO-955, XEMIO-965 oder XEMIO-966

Seriennummer: _____

Lenco bietet Leistungen und Garantien im Einklang mit Europäischem Recht. Im Falle von Reparaturen (sowohl während als auch nach Ablauf der Garantiezeit) sollten Sie deshalb Ihren Einzelhändler kontaktieren.

Beachten Sie: Es ist nicht möglich, Geräte für Reparaturen direkt an Lenco zu schicken.

Wichtiger Hinweis:

Falls dieses Gerät von einem nicht autorisierten Kundendienst geöffnet oder darauf zugegriffen wird, erlischt die Garantie.

Dieses Gerät ist nicht für professionelle Zwecke geeignet. Falls das Gerät für professionelle Zwecke eingesetzt wird, erlöschen alle Garantieverpflichtungen seitens des Herstellers.

Z. RECYCLING



Dieses Symbol zeigt an, dass das entsprechende Produkt oder dessen Batterie in Europa nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung des Produkts und dessen Batterie zu gewährleisten, müssen diese im Einklang mit allen anwendbaren örtlichen

Vorschriften zur Entsorgung von Elektrogeräten und Batterien entsorgt werden. Dabei helfen Sie natürliche Ressourcen zu schonen und Umweltschutzstandards zur Verwertung und Entsorgung von Altgeräten aufrecht zu halten (Waste Electrical and Electronic Equipment Directive).

AA. CE



Produkte mit der CE Kennzeichnung entsprechen der EMC-Richtlinie (2004/108/EC) und der Niederspannungsrichtlinie (2006/95/EC), herausgegeben von der Kommission der Europäischen Gemeinschaft.

The declaration of conformity may be consulted at

XEMIO-966

<http://www.lenco.eu/supportfiles/CE/kh395hr;gnas.pdf>

XEMIO-955

<http://www.lenco.eu/supportfiles/CE/djwk73gfjs6194nn.pdf>

XEMIO-965

<http://www.lenco.eu/supportfiles/CE/bcjsgdyezywgbmfke.pdf>